

# **Aplikacja prezentacyjna Platformy Prezentacyjnej**

## **Opis produktu**

**Departament Systemów Informacyjnych**



Polska Organizacja Turystyczna  
ul. Chałubińskiego 8  
00-613 Warszawa

---

## Spis treści

|       |                                         |   |
|-------|-----------------------------------------|---|
| 1     | Założenia wstępne .....                 | 3 |
| 1.1   | Informacje wstępne.....                 | 3 |
| 1.2   | Cel projektu .....                      | 3 |
| 1.3   | Forma produktu końcowego projektu ..... | 3 |
| 2     | Opis rozwiązania.....                   | 4 |
| 2.1   | Docelowe platformy .....                | 4 |
| 2.2   | Architektura rozwiązania .....          | 4 |
| 2.2.1 | Informacje ogólne.....                  | 4 |
| 2.2.2 | Schemat działania.....                  | 4 |
| 2.2.3 | Konfiguracja aplikacji .....            | 5 |
| 2.2.4 | Wymagania techniczne.....               | 5 |
| 2.3   | Licencjonowanie.....                    | 5 |
| 2.4   | Wymagany zakres prac .....              | 5 |

## 1 Założenia wstępne

### 1.1 Informacje wstępne

Polska Organizacja Turystyczna dysponuje urządzeniami multimedialnymi (w tym infokioskami, stołami multimedialnymi, ekranami prezentacyjnymi), które będą wykorzystywane do promocji Polski na rynku włoskim, w tym podczas Wystawy Expo 2015 w Mediolanie. W związku z tym istnieje potrzeba zbudowania wspólnej platformy umożliwiającej pełne wykorzystanie ww. narzędzi. Platforma ta powinna się składać z szeregu współpracujących ze sobą komponentów.

### 1.2 Cel projektu

Celem niniejszego projektu jest zbudowanie Aplikacji Prezentacyjnej Platformy Prezentacyjnej umożliwiającej:

- Wyświetlanie udostępnianych w ramach Platformy Prezentacyjnej informacji o wynikach z przeprowadzanych w ramach Platformy gier / zabaw / konkursów
- Wyświetlanie udostępnianych w ramach Platformy Prezentacyjnej plików graficznych

### 1.3 Forma produktu końcowego projektu

Produktami częściowymi projektu jest zbiór wykonanych czynności, przygotowanych aplikacji i dokumentów:

- Moduł Aplikacji Prezentacyjnej gotowy do instalacji – z licencją na dalszą nieodpłatną dystrybucję w dowolnej ilości egzemplarzy, bez ograniczeń terytorialnych
- Wersje źródłowe wytworzonego oprogramowania
- Dokumentacja
  - Programistyczna
    - w formie udokumentowanego kodu zgodnie ze standardami programistycznymi umożliwiającymi automatyczne wygenerowanie na jej podstawie dokumentacji w formie dokumentów tekstowych (HTML / PDF)
    - w formie dokumentów tekstowych HTML wygenerowanych na podstawie dokumentacji zapisane w kodzie oprogramowania
  - Instrukcja instalacji
  - Instrukcja obsługi

## 2 Opis rozwiązania

### 2.1 Docelowe platformy

Aplikacja Prezentacyjna przeznaczona jest do uruchamiania w ramach używanych Polskiej Organizacji Turystycznej platform:

- DigitalSignage sieci infokiosków
- VideoWall

Ze względu na wykorzystanie istniejących platform uruchomieniowych Aplikacja Prezentacyjna musi być wykonana w technologii Adobe Flash

### 2.2 Architektura rozwiązania

#### 2.2.1 Informacje ogólne

Aplikacja Prezentacyjna przeznaczona jest do prezentowania informacji udostępnianych przez Aplikację Serwerową Platformy Prezentacyjnej.

Dane udostępniane są na jeden z możliwych sposobów:

- Za pomocą mechanizmów WebServices
- Za pomocą realizacji odpowiedzi na zapytanie HTTPS POST/GET

Odpowiedź może być formatowana w postaci XML lub JSON w zależności od parametrów zapytania

#### 2.2.2 Schemat działania

- Prezentacja danych startuje w momencie uruchomienia Aplikacji Prezentacyjnej
- Wyłączenie aplikacji (zamknięcie pliku Flash) wykonywane jest przez mechanizmy zewnętrzne i nie może mieć wpływu na poprawność działania aplikacji
- Dane do wyświetlenia pobierane są bezpośrednio z Aplikacji Serwerowej Platformy Prezentacyjnej
- Wyniki wizualizowane są w jednym z dwóch trybów:

##### Lista wyników:

wyświetlana jest tabela najlepszych wyników przeprowadzanych gier

- Informacje identyfikacyjne gry (nazwa gry, data rozgrywki itd)
- Lista wyników składająca się z kolumn:
  - pozycja
  - nick
  - narodowość (wizualizowana jako graficzna flaga)
  - wynik (ilość punktów / czas)

##### Lista zdjęć:

wyświetlana jest animacja prezentująca w atrakcyjny sposób listę wskazanych zdjęć

- W chwili faktycznego rozpoczęcia wyświetlania danego wyniku / zdjęcia / zestawu wyników / zestawu zdjęć powinno nastąpić wysłanie do Aplikacji Serwerowej Platformy Prezentacyjnej informacji o tym fakcie

### 2.2.3 Konfiguracja aplikacji

Aplikacja powinna umożliwiać zapis następujących danych konfiguracyjnych

- Dane autentykacyjne – dane przekazywane do Aplikacji Serwerowej Platformy Prezentacyjnej każdorazowo przy pobieraniu / zapisywaniu danych
- Identyfikator języka, w jakim ma odbywać się wizualizacja danych
- Lista zestawów danych, które żąda Aplikacja Prezentacyjna (jeżeli lista będzie pusta, to Aplikacja Serwerowa zadecyduje, które zestawy udostępni)

Aplikacja Prezentacyjna powinna umożliwiać wprowadzanie tłumaczeń stałych elementów interfejsu (stałe napisy, nie pochodzące z Aplikacji Serwerowej Platformy Prezentacyjnej). Wybór tłumaczenia odbywa się na podstawie ustawionego w konfiguracji języka, w jakim ma odbywać się wizualizacja danych.

### 2.2.4 Wymagania techniczne

- Rozdzielczości automatycznie dobierane w momencie uruchamiania aplikacji
  - 1080 x 1920 (fullHD w pionie)
  - 1920 x 1080
- Aplikacja Prezentacyjna powinna móc pracować zarówno w środowisku Windows jak i Linux
- Format plików graficznych udostępnianych w ramach Platformy Prezentacyjnej
  - JPEG
  - PNG

## 2.3 Licencjonowanie

Dostarczone rozwiązanie musi być dostarczone z licencją o następujących parametrach:

- brak ograniczeń terytorialnych
- brak ograniczeń czasowych
- możliwość dalszej nieodpłatnej dystrybucji w dowolnej ilości egzemplarzy

## 2.4 Wymagany zakres prac

- a) Przedstawienie do akceptacji trzech różnych projektów graficznych / scenariuszy animacji dla każdego z trybów pracy aplikacji
- b) Wykonanie aplikacji wg zatwierdzonych projektów
- c) Dostarczenie produktów projektu
- d) Przeprowadzenie testów uruchomieniowych przy wykorzystaniu obu docelowych platform uruchomieniowych