Aplikacja serwerowa Platformy Prezentacyjnej

Opis produktu

Departament Systemów Informacyjnych

Polska Organizacja Turystyczna
ul. Chałubińskiego 8
00-613 Warszawa

Spis treści

1 Założenia wstępne 1
1.1 Informacje wstępne 1
1.2 Cel projektu 1
1.3 Forma produktu końcowego projektu 1
2 Opis rozwiązania 2
2.1 Docelowe platformy 2
2.2 Architektura systemu 2
2.2.1 Informacje ogólne 2
2.2.2 Panel administracyjny 2
2.2.3 Interfejsy pobierania i udostępniania danych 3
2.3 Przenośny serwer lokalny 4
2.3.1 Wymagania programowe 4
2.3.2 Wymagania sprzętowe 4
2.4 Licencjonowanie 5
3 Słownik 6

1 Założenia wstępne

1.1 Informacje wstępne

Polska Organizacja Turystyczna dysponuje urządzeniami multimedialnymi (w tym infokioskami, stołami multimedialnymi, ekranami prezentacyjnymi), które będą wykorzystywane do promocji Polski na rynku włoskim, w tym podczas Wystawy Expo 2015 w Mediolanie. W związku z tym istnieje potrzeba zbudowania wspólnej platformy umożliwiającej pełne wykorzystanie ww. narzędzi. Platforma ta powinna się składać z szeregu współpracujących ze sobą komponentów.

1.2 Cel projektu

Celem niniejszego projektu jest zbudowanie centralnej Aplikacji Serwerowej Platformy Prezentacyjnej umożliwiającej:

- Zbieranie informacji o wynikach z przeprowadzanych w ramach Platformy gier / zabaw / konkursów
- Udostępnianie zebranych danych w celu ich prezentacji w różnych środkach przekazu wchodzących w skład Platformy

1.3 Forma produktu końcowego projektu

Produktami cząstkowymi projektu jest zbiór wykonanych czynności, przygotowanych aplikacji i dokumentów:

- Moduł Aplikacji Serwerowej gotowy do instalacji – z licencją na dalszą nieodpłatną dystrybucję w dowolnej ilości egzemplarzy, bez ograniczeń terytorialnych
- Wersje źródłowe wytworzonego oprogramowania
- Dokumentacja
    - Programistyczna
        - w formie udokumentowanego kodu zgodnie ze standardami programistycznymi umożliwiającymi automatyczne wygenerowanie na jej podstawie dokumentacji w formie dokumentów tekstowych (HTML / PDF)
        - w formie dokumentów tekstowych HTML wygenerowanych na podstawie dokumentacji zapisane w kodzie oprogramowania
        - w przypadku mechanizmów WebServices – w postaci odpowiednich mechanizmów WSDL
    - Instrukcja instalacji
    - Instrukcja administracji
- Przenośny serwer lokalny z preinstalowaną Aplikacją Serwerową
- Instalacja Aplikacji Serwerowej w udostępnionym przez Zamawiającego środowisku serwerowym

2 Opis rozwiązania

2.1 Docelowe platformy

Aplikacja Serwerowa przeznaczona jest do uruchamiania w ramach:

- platformy serwerowej zapewnionej przez Polską Organizację Turystyczną, usługi serwerowe dostępne w ramach publicznej adresacji IP
- przenośnych serwerów dostępnych w prywatnej adresacji IP segmentu sieci wykorzystywanych w instalacjach targowych konfigurowanych na potrzeby konkretnych imprez

Ze względu na wykorzystanie istniejących platform uruchomieniowych wymagania odnośnie wykorzystanych technologii zostały określone następująco:

- System operacyjny: Windows / Linux (rozwiązanie nie może wykorzystywać rozwiązań nie występujących na jednej z tych platform)
- Serwer WWW: Apache w wersji 2.x
- Język programowania: PHP 5.x
- Baza danych (jedna z poniższych):
  - MySql 5.x
  - PostgreSQL 8.4

2.2 Architektura systemu

2.2.1 Informacje ogólne

System składa się z następujących komponentów:

- Panel administracyjny
- Interfejsy pobierania i udostępniania danych

2.2.2 Panel administracyjny

Dostęp do panelu administracyjnego jest możliwy wyłącznie po zalogowaniu.

Za pomocą panelu administracyjnego możliwe jest zarządzanie konfiguracją aplikacji oraz zebranymi danymi.

2.2.2.1 *Rejestrowane dane*

Dane o wynikach przeprowadzonych gier/zabaw o następujących parametrach

- Urządzenie prowadzące grę
- Czas rejestracji wyniku
- Typ gry
- Parametry gry (kategoria, zestaw zadań itp.)
- Powiązany plik
- Dane prowadzącego grę (nick, email, narodowość)
- Wyniki gry (czas, punkty)
- Historia wyświetlania

2.2.2.2 *Elementy systemu*

W systemie występują następujące elementy, które powinny mieć swoje odzwierciedlenie w zarządzanych danych.

Administratorzy systemu

- Dane umożliwiające autentykację użytkownika
- Konfiguracja uprawnień
  - Administracja systemem
  - Wprowadzanie / edytowanie danych z określonych gier

Prowadzone gry / zabawy

- Dane identyfikacyjne gry

Urządzenia wprowadzające dane

- Dane umożliwiające autentykację urządzenia
- Powiązanie z danymi wprowadzonymi przez urządzenie

Urządzenia pobierające dane

- Dane umożliwiające autentykację urządzenia
- Powiązanie z konfiguracją jakie zestawy danych są udostępniane urządzeniu
  - Każdemu urządzeniu pobierającemu dane można przypisać dowolną ilość udostępnianych zestawów danych
  - Parametrem konfiguracyjnym urządzenia jest metoda wyboru aktualnego zestawu (jeżeli w zapytaniu z urządzenia nie wskazano wprost o jaki zestaw chodzi)
  - Główne parametry zestawu
    - Identyfikator zestawu
    - Typ wizualizacji
      - Jako lista wyników
      - Jako lista plików graficznych
    - Grupa filtrów, wg jakich wybierane są dane do prezentacji (warunki na urządzenie rejestrujące, typ gry, czas rejestracji itp)
    - Parametry sortowania wyników
    - Ilość zwracanych danych

UWAGA: należy przewidzieć możliwość wprowadzania tłumaczeń dla niektórych (używanych podczas wizualizacji) parametrów elementów systemu.

2.2.3 Interfejsy pobierania i udostępniania danych

Interfejsy odpowiadają za realizację współpracy z zewnętrznymi komponentami Platformy Prezentacyjnej

- Komponenty rejestrujące dane
  - w zakresie zapisu w centralnej bazie przesłanych danych
- Komponenty wizualizujące dane
  - w zakresie przekazywania danych z centralnej bazy danych

- w zakresie zapisu w centralnej bazie danych historii wizualizacji danych

Pobieranie danych poprzez moduł interfejsów możliwe było by na następujące sposoby:

- Za pomocą mechanizmów WebServices
- Za pomocą rejestracji danych wysłanych metodami HTTPS POST/GET

UWAGA: Przesłanie danych do rejestracji odbywa się w jednym zapytaniu razem z informacjami niezbędnymi do autentykacji urządzenia źródłowego. Wymiana informacji musi odbywać się w jednym kroku Request-Response

Udostępnianie danych możliwe byłoby na następujące sposoby:

- Za pomocą mechanizmów WebServices
- Za pomocą realizacji odpowiedzi na zapytanie HTTPS POST/GET

UWAGA: Przesłanie danych do wizualizacji powinno być wykonane w odpowiedzi na zapytanie zawierające niezbędne dane autentykacyjne urządzenia prezentacyjnego. Wymiana informacji musi odbywać się w jednym kroku Request-Response

Odpowiedź powinna być formatowana w postaci XML lub JSON w zależności od parametrów zapytania

2.3 Przenośny serwer lokalny

W ramach projektu wymagane jest dostarczenie komputera PC, skonfigurowanego do pełnienia roli lokalnego serwera, z zainstalowaną aplikacją serwerową.

2.3.1 Wymagania programowe

- Dostarczone urządzenie powinno być wyposażone w zainstalowane i skonfigurowane oprogramowanie zgodne z wytycznymi opisanymi w rozdziale 2.1 Docelowe platformy
- Na urządzeniu powinna być zainstalowana i skonfigurowana Aplikacja Serwerowa będąca przedmiotem niniejszego postępowania

2.3.2 Wymagania sprzętowe

Wymiary

- Obudowa nie większa niż 30 x 30 x 10 cm

Procesor

- Procesor uzyskujący co najmniej 4000 punktów w teście syntetycznym PassMark CPU Mark, wg http://cpubenchmark.net

Pamięć RAM

- Minimum 4GB

Dysk twardy

- minimalna pojemność: 1 TB

Komunikacja sieciowa:

- 100/1000BaseT Ethernet
- Wi-fi 802.11 . b/g/n

Złącza (minimalnie):

- 2 x USB 3.0
- 2 x USB 2.0 (dopuszczalne jest zastosowanie dodatkowych portów USB 3.0 w miejsce portów 2.0)
- 1 x RJ-45 (Ethernet)

2.4 Licencjonowanie

Dostarczone rozwiązanie musi być dostarczone z licencją o następujących parametrach:

- brak ograniczeń terytorialnych
- brak ograniczeń czasowych
- możliwość dalszej nieodpłatnej dystrybucji w dowolnej ilości egzemplarzy

3 Słownik

RIT Repozytorium Informacji Turystycznej – zarządzana przez Polską Organizację Turystyczną centralna baza danych zawierająca informacje o obiektach istotnych z punktu widzenia turysty i Informacji Turystycznej. RIT współtworzony jest przez wszystkie podmioty uczestniczące w Polskim Systemie Informacji Turystycznej takie jak Regionalne i Lokalne Organizacje Turystyczne, Punkty i Centra Informacji Turystycznej itd.

POT Polska Organizacja Turystyczna